

**POLA PENGGUNAAN INTERNET OLEH REMAJA**

**( Studi Kasus: Enam Remaja Di Kelurahan Kampung Lapai  
Kecamatan Nanggalo Padang )**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Antropologi  
Pada Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik  
Universitas Andalas**

**OLEH :**

**FEBRINA DEWITA SARI**

**02 192 012**



**JURUSAN ANTROPOLOGI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS ANDALAS  
PADANG  
2009**



## ABSTRAK

**Febrina Dewita Sari, 02 192 012, Jurusan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik, Universitas Andalas. Judul Skripsi : Pola Penggunaan Internet oleh Remaja ( Studi Kasus : Enam Remaja Di Kelurahan Kampung Lapai Kecamatan Nanggalo Padang )**

Teknologi informasi yang berkembang dalam skala massal telah mengubah bentuk masyarakat, dari masyarakat dunia lokal menjadi masyarakat dunia global. Sebuah dunia yang sangat transparan terhadap perkembangan informasi. Salah satu dari kemajuan teknologi tersebut adalah internet. Media internet merupakan hasil teknologi komputer dan komunikasi yang kini sedang berkembang dan semakin populer. Media ini mampu memberikan berbagai fasilitas dan manfaat. Diantaranya adalah sebagai media komunikasi dengan sesama pengguna internet, pertukaran data, sebagai media untuk mendapatkan informasi, media untuk membentuk komunitas di dunia maya. Tujuan penelitian ini adalah mendeskripsikan pola penggunaan internet remaja, mendeskripsikan pandangan remaja terhadap manfaat dari penggunaan internet.

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berdasarkan observasi (pengamatan), wawancara dan studi kepustakaan. Wawancara dilakukan dengan beberapa pertanyaan yang bersifat terbuka dan disesuaikan dengan tujuan dan permasalahan penelitian. Pemilihan informan dipilih secara sengaja atau purposive dengan jumlah informan sebanyak enam orang informan. Informan yang dipilih dalam penelitian ini adalah remaja yang memiliki aksesibilitas terhadap penggunaan internet, pengetahuan yang luas dan mendalam tentang latar penelitian. Lokasi penelitian ini dilakukan di kelurahan Kampung Lapai Kec. Nanggalo Kota Padang dengan pertimbangan bahwa tempat ini merupakan salah satu wilayah dengan heterogenitas penduduk yang cukup tinggi.

Skripsi ini menjelaskan karakteristik perilaku penggunaan internet dari enam orang informan. Dari ke enam informan di dapatkan data bahwa remaja tersebut berasal dari latar ekonomi yang mapan, dan mereka adalah pelajar SMA. Rata-rata remaja mengakses internet selama  $\pm 2$  s/d 3 jam sehari. Tempat menggunakan internet adalah di rumah dan warnet, lama mereka mengenal internet adalah sekitar  $\pm 3$  sampai 4 tahun. Fasilitas yang sering digunakan adalah chating, browsing dan download.

Hasil penelitian dapat ditarik kesimpulan bahwa pola penggunaan internet oleh remaja terjadi melalui proses pengenalan internet oleh remaja, dimana pada prosesnya seorang remaja dipengaruhi oleh faktor internal remaja yang berangkat dari kesenangan dan hobby dan faktor eksternal diri remaja seperti teman sebaya, media massa seperti televisi, buku, Koran dan majalah. Perilaku mengacu kepada aktivitas remaja menggunakan internet seperti browsing, chating, download dan bermain game online. Perubahan perilaku yang muncul dari penggunaan internet adalah berkurangnya sosialisasi dari remaja terhadap lingkungan sekitar karena remaja lebih banyak menghabiskan waktunya dengan internet. Berkurangnya intensitas pertemuan tatap muka serta dapat menjadikan seorang remaja menjadi lebih individualis dan adanya kecenderungan remaja untuk mempraktekan situs-situs yang menampilkan pornografi.

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 LATAR BELAKANG

Situasi kehidupan dewasa ini sudah semakin kompleks. Kompleksitas kehidupan seolah-olah telah menjadi bagian yang mapan dari kehidupan masyarakat, sebagian demi sebagian akan bergeser atau bahkan mungkin hilang sama sekali karena digantikan oleh pola kehidupan yang baru. Kecendrungan yang muncul di permukaan dewasa ini, ditunjang oleh laju perkembangan teknologi dan arus kehidupan global yang sulit atau tidak mungkin dibendung, mengisyaratkan bahwa manusia akan semakin didesak ke arah kehidupan yang sangat kompetitif. Andersen memprediksi situasi kehidupan semacam ini dapat menyebabkan manusia menjadi serba bingung atau bahkan larut ke dalam situasi baru tanpa dapat menyeleksi lagi jika tidak memiliki ketahanan hidup yang memadai. Hal ini disebabkan tata nilai lama yang telah mapan ditantang oleh nilai-nilai baru yang belum banyak dipahami.<sup>1</sup>

Penemuan teknologi informasi berkembang dalam skala massal, teknologi telah mengubah bentuk masyarakat, dari masyarakat dunia lokal menjadi masyarakat dunia global. Sebuah dunia yang sangat transparan terhadap perkembangan informasi, transportasi, serta teknologi yang begitu cepat dan begitu besar mempengaruhi peradapan umat manusia, sehingga dunia dijuluki sebagai *the big village*, yaitu sebuah desa yang besar, dimana masyarakatnya saling kenal dan saling menyapa satu dengan yang lainnya.

---

<sup>1</sup> Andersen 1993. Hal: 718 dalam Psikologi Remaja Psikologi Remaja.2004. PT. Bumi Aksara. Jakarta hal: 107

Masyarakat global itu juga dimaksud sebagai sebuah kehidupan yang memungkinkan komunitas manusia menghasilkan budaya-budaya bersama, menghasilkan produk-produk industri bersama, menciptakan pasar bersama, memelihara keamanan bersama, menciptakan mata uang bersama dan bahkan menciptakan peperangan dalam skala global. Secara nyata perkembangan teknologi telah mampu menciptakan dunia global yang berkembang tanpa batas negara dan batas bangsa. Dunia teritorial dan dunia ruang, telah menjadi sesuatu yang sangat tidak berarti. Untuk mencapai masyarakat teknologi, maka suatu masyarakat harus memiliki sistem teknologi yang baik. Karena fungsi teknologi adalah kunci utama perubahan di masyarakat.<sup>2</sup>

Perkembangan teknologi informasi juga tidak saja mampu menciptakan masyarakat dunia global, namun secara materi mampu mengembangkan ruang gerak kehidupan baru bagi masyarakat, sehingga tanpa disadari, komunitas manusia telah hidup dalam dua dunia kehidupan, yaitu kehidupan masyarakat nyata dan kehidupan masyarakat maya (*cybercommunity*).

Masyarakat nyata adalah sebuah kehidupan masyarakat yang secara indrawi dapat dirasakan sebagai sebuah kehidupan nyata, dimana hubungan-hubungan sosial sesama anggota masyarakat dibangun melalui pengindraan. Secara nyata kehidupan masyarakat manusia dapat disaksikan sebagaimana apa adanya. Sedangkan kehidupan masyarakat maya adalah sebuah kehidupan masyarakat manusia yang tidak dapat secara langsung di indra melalui pengindraan manusia, namun dapat dirasakan dan disaksikan sebagai sebuah realitas<sup>3</sup>

---

<sup>2</sup> Burhan Bungin, *Pornomedia: Sosiologi Media, Konstruksi Sosial Teknologi Telematika dan Perayaan Seks di Media Massa*. Jakarta, Kencana, 2005, hal. xxi

<sup>3</sup> Burhan Bungin, *Pornomedia: Sosiologi Media, Konstruksi Sosial Teknologi Telematika dan Perayaan Seks di Media Massa*. Jakarta, Kencana, 2005, hal. 27

## BAB V

### KESIMPULAN

Skripsi ini secara keseluruhan berisi tentang bagaimana pola penggunaan internet oleh remaja, dimana pola itu dapat dilihat dari aktivitas remaja yang menjadi informan penelitian ini. Mulai dari latar belakang sosial ekonomi dan budaya, proses pengenalan terhadap internet, lama akses, tempat menggunakan internet serta fasilitas yang mereka gunakan di internet. Untuk bisa mendapatkan data dari para remaja yang menjadi informan, penulis melakukan wawancara langsung yaitu dengan bertemu dan bertatap muka dengan informan dan wawancara dengan menggunakan media internet yaitu dengan chatting bersama remaja yang menjadi informan penulis. Selain itu penulis juga melakukan observasi mendalam untuk mendapatkan gambaran kehidupan informan dari penelitian ini karena penelitian ini adalah penelitian yang bersifat kualitatif.

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan maka dapat disimpulkan bahwa pola penggunaan internet oleh remaja terjadi melalui proses pengenalan internet oleh remaja, dimana pada prosesnya seorang remaja dipengaruhi oleh faktor internal (dalam diri) remaja yang berangkat dari kesenangan dan hobby dan faktor eksternal (dari luar) diri remaja seperti teman sebaya, media massa seperti televisi, buku, Koran dan majalah.

Motivasi sebagai penggerak dari dorongan-dorongan di dalam diri remaja yang menjadikan sebagai kebutuhan yang apabila tidak direalisasikan maka akan merasakan sesuatu hal yang kurang sempurna.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aimdbest, 10 November. 2007. *Program Schoolnet Sapa Sekolah di Kota Padang*  
<http://senirupa.net/mod.php?mod=publisher&op=viewarticle&cid=2&artid=147>
- Anfidz, 16 Juni 2007. *Sekilas Perkembangan Internet di Indonesia*  
<http://anfidz.wordpress.com>
- Ali Muhammad, M. Asrori, 2004. *Psikologi Remaja*. Jakarta, PT Bumi Aksara
- Alamo 432, 6 Maret 2008. *Istilah-istilah Internet*. <http://alamo432.tripod.com/id13.html>
- Arifin, Zainal 1999. "Konsep Kebudayaan Dalam Antropologi" (Dalam jurnal Antropologi, Tahun 1. No 2 Januari-Juni 1999) Laboratorium Antropologi FISIP UNAND. Padang
- Best banten, 14 juli 2006. *Kehadiran Internet Bagi Remaja*.  
<http://tintagoresan.blogspot.com/2006/07/kehadiran-internet-bagi-remaja.html>
- , *Jangan Abaikan Remaja*. 14 juli  
2006. <http://tintagoresan.blogspot.com/2006/07/kehadiran-internet-bagi-remaja.html>
- Bungin, Burhan. 2006. *Sosiologi Komunikasi*. Jakarta,  
Kencana Prenada Media Grup
- , 2005. *Pornomedia: Sosiologi Media, Konstruksi Sosial Teknologi Telematika dan Perayaan Seks di Media Massa*. Jakarta, Kencana
- BKKBN, 10 Mei 2008. *Cerita Remaja Indonesia*  
<http://hqweb01.bkkbn.go.id/hqweb/ceria/ss9bab1.html>
- Cangara, Hafied. 2002. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta:  
Raja Grafindo
- Dwiarta, Surya, 29 November 2004. *Identifikasi dampak penggunaan internet terhadap perubahan pola perilaku masyarakat perkotaan menurut persepsi penggunanya. Studi kasus: Kota Bandung:*  
<http://digilib.itb.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptitbpl-gdl-sl-2003-suryadwiar-13&q=Rumah>
- Djayasudarma, T. Fatimah, 1992. *Metode Penelitian Linguistik*. Bandung: Universitas Padjajaran.