

**PEMBUATAN APLIKASI NETSUPPORT
MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL
BASIC 6.0**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Ahli Madya**

Oleh

**AKMAL PUTRA
BP: 05085009**

**Program Studi Teknik Telekomunikasi
Jurusan Teknik Elektro**



**POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS PADANG
2008**

ABSTRAK

Salah satu teknologi penting dibidang teknologi komputer yang saat ini semakin berkembang pesat adalah teknologi jaringan komputer atau *computer networking*. Berbagai bentuk efisiensi akan diperoleh dengan digunakannya teknologi jaringan komputer, mulai dari pemanfaatan bagi-pakai (*sharing*). Sumberdaya seperti bagi-pakai media simpan, aplikasi, printer hingga pemanfaatan untuk komunikasi data dan informasi. *Microsoft Visual Basic 6.0* merupakan salah satu program yang banyak dipakai oleh programmer dalam membuat program aplikasi. Karena Visual Basic merupakan bahasa pemrograman, maka didalamnya berisi perintah-perintah untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Tugas-tugas tersebut dapat dijalankan apabila ada respon dari pemakai.

Dengan pemrograman *Visual Basic* dan memanfaatkan jaringan komputer, maka dapat dirancang sebuah program yang dipergunakan untuk pengontrolan komputer yang berada pada sebuah jaringan. Untuk itu dapat dibuat aplikasi *netsupport* yang dapat digunakan untuk pengontrolan komputer. Pembuatan aplikasi *netsupport* ini juga memanfaatkan *Windows API* yang merupakan program bawaan dari *Windows*, program ini sudah terinstal pada saat program *Windows* diinstal.

Keunggulan aplikasi *netsupport* ini yaitu seorang administrator dapat melakukan pengontrolan komputer klien seperti shutdown, log off dan reboot dengan komputer server, sedangkan pada komputer klien juga dapat diperoleh informasi tampilan desktop komputer server yang tampil pada desktop klien.

Kata kunci: *Jaringan PeerTo Peer, Netsupport*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dibidang komunikasi saat ini merupakan *revolusi* yang sangat hebat dimana jarak bukan lagi menjadi masalah yang berarti. Hal ini tentu saja memaksa para pengembang perangkat lunak, khususnya yang berhubungan dengan jaringan komputer saling berlomba untuk menjadi yang terbaik.

Saat ini banyak sekali beredar perangkat lunak yang biasa digunakan untuk melakukan pengontrolan komputer melalui jaringan. Beberapa diantaranya adalah *NetSupport manager*, *Remote Anything*, *PCAnywhere* dan lain sebagainya. Akan tetapi sangat disayangkan kembali, hampir sebagian besar perangkat lunak tersebut tidak bersifat *open source* yang artinya kita tidak dapat melakukan modifikasi sesuai dengan kebutuhan. Selain itu, kita tidak dapat memperolehnya secara gratis untuk pemakaian full persionnya melainkan harus membayar lisensi. Jika tidak, kita hanya dapat memakai versi trialnya saja.komputer tersebut, seperti *status hardware*, *user name*, *system operasi* yang digunakan dan lain-lain.

Pengembangan yang penulis lakukan adalah mencoba merancang tampilan pada *client* agar dapat terlihat pada monitor *server* bahkan tampilan pada monitor *server* juga dapat terlihat pada monitor *klien*. Tampilan *client* akan terlihat pada *image - image control* yang terdapat pada from monitor *server* apabila *client* terkoneksi ke jaringan. Atas dasar permasalahan tersebut maka, penulis mencoba

mewujudkannya kedalam tugas akhir dengan judul "*pembuatan aplikasi netsupport menggunakan bahasa pemrograman visual basic 6.0*"

1.2 Tujuan

Tujuan yang diharapkan dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Agar *server* dapat melakukan komunikasi dengan komputer *klien* yang saling terkoneksi dalam suatu jaringan.
2. Agar *klien* dapat mengetahui informasi yang ditampilkan pada komputer *server*.

1.3 Ruang Lingkup

Mata kuliah / bidang keilmuan yang menunjang tugas akhir ini adalah jaringan komputer, komunikasi data dan pemrograman lanjut (*VB*).

1.4 Perumusan Masalah

Berdasarkan kepada latar belakang masalah sebelumnya, maka dapat ditentukan perumusan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana memodifikasi aplikasi komunikasi komputer melalui jaringan yang telah ada sehingga para pengguna aplikasi tersebut dapat memanfaatkannya sesuai kebutuhan.
2. Bagaimana merancang suatu perangkat lunak yang memungkinkan seorang pengguna komputer yang terkoneksi ke jaringan melakukan komunikasi dua arah.
3. Bagaimana merancang aplikasi sehingga dapat bekerja pada jaringan komputer.

BAB V

PENUTUP

Berpedoman kepada analisa dan hasil yang telah dilakukan, baik dalam proses perancangan, pembuatan dan pengujian aplikasi, serta sumber-sumber yang dijadikan sebagai referensi, maka dapat diambil beberapa kesimpulan.

5.1 kesimpulan

1. Aplikasi *klien server* dengan menggunakan jaringan *peer to peer* dapat mempermudah komunikasi dua buah komputer yang terhubung dalam satu jaringan.
2. Komputer *server* dapat mengontrol komputer *klien*
3. Komputer *klien* dapat memperoleh informasi dari komputer *server*

5.2 Saran

Berdasarkan hasil yang telah diperoleh selama proses uji coba aplikasi ini, ada beberapa saran yang dirasa perlu penulis sampaikan demi lempurnaan aplikasi ini yaitu :

1. Dikarenakan aplikasi ini hanya dapat melakukan pengontrolan untuk satu komputer client, diharapkan pengembangan aplikasi selanjutnya dapat melakukan pengontrolan beberapa komputer.
2. Diharapkan pada pengembangan aplikasi selanjutnya dicoba dengan menggunakan jaringan internet.

DAFTAR PUSTAKA

1. Budi Sutedjo Dharma Oetomo, S.Kom; MM, dkk, *Konsep Dan Aplikasi Pemrograman Client Server dan system Terdistribusi*, Andi Yogyakarta. 2006
2. Frans Newman, *Aplikasi Internet dengan Visual Basic 6.0*, PT Elek Media Komputindo.2002
3. Johan Saputra, *Eksplorasi Kekuatan Win32-API dengan Visual Basic*. PT Elek Media Komputindo. 2005
4. Rahadian Hadi, *Pemrograman Windows API dengan Microsoft Visual Basic*. PT Elek Media Komputindo. 2001
5. Sugestgant, *Komunikasi Data dan Jaringan* . 2004

