

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PELAKSANAAN TRYOUT ONLINE**

TUGAS AKHIR

Oleh :

FUAD SYARLI
Bp. 05 091 005



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS**

2008

ABSTRAK

Tryout merupakan suatu metode untuk mengetahui tingkat pemahaman seorang siswa terhadap materi pelajaran yang telah dibahas sebelumnya serta untuk mengetahui tingkat kesiapan seorang siswa dari segi ilmu dan mental sebelum menghadapi ujian yang sesungguhnya. Sistem Informasi Tryout online adalah salah satu cara untuk menunjang dan mempercepat pelaksanaan tryout agar lebih efektif dan efisien yang memanfaatkan teknologi *Php* dan *MySql* yang bersifat *Open Source*. Pada tryout online ini terdapat 9 buah mata pelajaran yang mempunyai soal sebanyak 20 buah untuk tiap mata pelajaran. Setiap member akan mendapatkan jumlah jawaban benar, jumlah jawaban salah dan kelulusan, serta member akan mendapatkan apa kunci jawaban yang benar dari soal tersebut. Kelemahan dari sistem ini adalah belum memberikan batas waktu bagi peserta untuk mengikuti ujian tersebut, sedangkan kelebihan dari tryout online ini adalah memiliki sistem random nomor soal untuk setiap member yang mengikuti ujian.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan berkembangnya teknologi yang semakin pesat, khususnya teknologi informasi memberikan peranan penting dalam kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam memenuhi kebutuhannya. Ruang dan waktu tidak lagi menjadi persoalan. Manusia dapat berbagi informasi dalam hitungan detik maupun dari tempat terjauh sekalipun. Hal ini memberi keuntungan tersendiri bagi pengguna yang haus akan informasi.

Teknologi komputer saat sekarang ini banyak digunakan dalam bidang-bidang tertentu seperti dibidang kesehatan, perkantoran, industri, telekomunikasi, kalangan bisnis, pariwisata, hiburan, militer bahkan bidang pendidikan telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu. Yang mana implementasi dari penggunaan teknologi ini dapat berupa pelaksanaan try out secara online.

Pelaksanaan try out selama ini yang masih menggunakan cara manual baik media ujian yang digunakan maupun sistem penilaian, masih jauh dari keefektifan dan keefisienan baik dari segi waktu maupun tenaga. Ketidak efektifan tersebut dapat dilihat dari berbagai hal contohnya yaitu penggunaan media kertas atau ABO (Alat baca optik) sebagai media untuk membuat jawaban. Dengan

penggunaan kertas maka dapat dipastikan biaya yang diperlukan untuk pelaksanaan try out ini akan semakin besar.

Dengan adanya sistem informasi yang mengatur pelaksanaan try out secara online bagi siswa diharapkan beberapa kelemahan diatas dapat diatasi dengan cara yang lebih baik serta efektif dan efisien. Hal ini dapat didukung karena saat sekarang ini seorang siswa memiliki tingkat keingintahuan yang tinggi akan dunia teknologi informasi, hal ini dapat dibuktikan dengan semakin besarnya minat siswa terhadap perkembangan dunia internet.

Karena melihat perkembangan itulah harus ada suatu wadah di mana melalui wadah tersebut seorang siswa dapat mengetahui tingkat kompetensi yang dimiliki serta sebagai suatu tempat latihan sebelum mengikuti ujian dalam hal ini yaitu internet.

Berdasarkan penjelasan diatas maka disusunlah tugas akhir dengan judul **“Implementasi Sistem Informasi Pelaksanaan Try Out OnLine”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat suatu sistem pelaksanaan dan penilaian try out bagi siswa dapat berlangsung secara efektif dan efisien. Serta try out online ini akan mempunyai beberapa hal yang nantinya akan mempengaruhi apakah try out online ini akan memberikan beberapa fasilitas dan kemudahan bagi user, diantaranya yaitu :

1. Bagaimana user mendaftar sebagai member
2. Bagaimana sistem melakukan proses random terhadap soal jika ada member yang login.
3. Bagaimana proses pengolahan nilai.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan program ini adalah :

1. Seorang user akan mengetahui bagaimana proses pendaftaran sebagai member pada Tryout online ini, yaitu dengan mengisi form registrasi pada halaman menu yang telah disediakan.
2. Program Tryout online memiliki system yaitu pemberian soal random pada setiap member yang melakukan login terhadap soal, system random dibuat dengan menggunakan perintah atau sintak php.
3. Pada proses pengolahan nilai seorang member akan mendapatkan nilai setelah mengisi seluruh jawaban pada soal yang diberikan. Total nilai yang didapatkan oleh seorang member yaitu dengan mengalikan jumlah jawaban benar dengan 5.

1.4 Batasan Masalah

Pada website pelaksanaan try out ini admin memberikan batasan bahwa soal-soal yang akan diujikan hanya untuk siswa yang akan menghadapi ujian akhir nasional.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang didapatkan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Program try out online yang menggunakan bahasa pemrograman php dan data base MySQL ini bersifat random. Jika member melakukan login maka soal yang dihadapi oleh member pertama dan kedua tidak akan sama.
2. Sistem informasi secara online yang dikembangkan melalui situs internet merupakan salah satu alternative untuk menghilangkan batasan jangkauan informasi kepada pengguna atau pengunjung yang berkepentingan dengan informasi yang disampaikan.
3. Pada Tryout Online ini seorang admin mempunyai hak untuk menyatakan jika seorang yang telah melakukan registrasi dapat mengikuti ujian atau tidak.
4. Terdapat tiga administrator yang memiliki hak akses berbeda yaitu admin utama memiliki hak untuk melihat, edit serta input data. Admin kedua hanya memiliki hak akses berupa melihat dan entry data serta admin yang ketiga memiliki hak akses melihat dan edit data.
5. Kelemahan dari sistem ini adalah belum memberikan batas waktu bagi peserta untuk mengikuti ujian tersebut, sedangkan kelebihan dari tryout online ini

adalah memiliki sistem random nomor soal untuk setiap member yang mengikuti ujian.

6. Sistem informasi Tryout Online ini akan menyatakan seorang member yang mengikuti ujian ini lulus atau tidak jika mempunyai nilai diatas 60.
7. Hasil rancangan system informasi yang telah dilakukan dapat memberikan kemudahan dan keefektifan kepada pengunjung untuk mendapatkan informasi secara cepat dan bebas dari biaya. Jadi setiap orang dapat mengakses soal tanpa terlebih dahulu melakukan pembayaran.

5.2 Saran

Setelah melakukan proses pembelajaran, penelitian dan penyelesaian tugas akhir dengan judul implementasi sistem informasi pelaksanaan try out online ini telah ditemui beberapa kesulitan.

Adapun saran yang ingin diberikan agar peneliti lainnya dapat mengatasi kesulitan yang dihadapi adalah :

1. dapat mencari solusi dalam penggunaan sistem random pada soal.
2. agar dalam pengerjaan selanjutnya dapat membahkan jumlah soal ujian.

Kepada para guru disarankan agar mulai berpikir untuk meninggalkan system ujian manual seperti saat sekarang ini, dan berpindahlah ke system ujian onlin

DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto HM. Analisa & disain : Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi Offset. 2001.
- Jogiyanto HM. Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Inteligensi Buatan, *Ed. III*. Yogyakarta : Andi Offset. 2002.
- Sitindaon, Fernando. Belajar Sendiri : Membuat Aplikasi web Database Dinamis Menggunakan Paket Open Source. Jakarta : PT Elex Media Komputindo 2003.
- Agung, Gregorius : Macromedia Dreamweaver MX 2004 for creative webmaster. Jakarta : PT Elex Media Komputindo 2004.
- [http://wahyu.com/pub/2005/Proposal Skripsi Wahyu.pdf](http://wahyu.com/pub/2005/Proposal_Skripsi_Wahyu.pdf)