

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN  
PADA SMU N 9 PADANG**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

**RIDHO FADLI ILAHI**

**05091010**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS**

**PADANG**

**2008**

## ABSTRAKSI

Perpustakaan sekolah merupakan sarana yang menyediakan data dan informasi bagi para peminat baca. Penyediaan data dan informasi tersebut perlu juga didukung oleh sebuah sistem yang bisa mengelola aktivitas yang ada di perpustakaan tersebut. Oleh sebab itu diciptakan sebuah sistem informasi perpustakaan yang bisa mengelola dan mengontrol daripada organisasi tersebut. Perpustakaan SMU N 9 Padang sebagai subjek penelitian belum ada terdapat sebuah sistem informasi yang mengelola pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan data pengembalian buku. Maka sesuai dengan kesepakatan bersama maka diciptakan sebuah sistem informasi perpustakaan.

Pengolahan data dalam sistem informasi memberikan kemudahan terhadap admin/petugas perpustakaan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku. Data yang disimpan dalam sebuah database perpustakaan dapat diakses dengan cepat sehingga dapat mempermudah dalam pembuatan laporannya. Dirancangnya suatu aplikasi perpustakaan dapat meningkatkan produktifitas dan efisiensi dalam pekerjaan.

***Kata Kunci : pustaka, anggota, buku, peminjaman, dan pengembalian***

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang masalah

Perkembangan teknologi informasi dan ilmu pengetahuan dewasa ini merupakan bagian dari suatu tingkat kemajuan yang sangat berpengaruh bagi laju ilmu pengetahuan, yang akan mengakibatkan suatu dampak dan perubahan salah satunya dibidang pengolahan data buku pada perpustakaan.

Dengan adanya perubahan ini dibutuhkan data atau informasi yang terkomputerisasi dalam mengatasi suatu masalah. Begitupun yang kini terjadi pada perpustakaan SMUN 9 Padang, dimana pengelolaan data buku masih dilakukan secara manual, sehingga banyak memakan waktu dan tenaga, belum lagi masalah kekurangtelitian. Berkaitan dengan aplikasi komputer, perpustakaan juga memerlukan sentuhan teknologi sebagai alat pengolah data yang sangat cepat, tepat dan akurat, khususnya pada pengambilan keputusan, karena mereka harus dapat secepat mungkin mengambil keputusan dalam menentukan anggota yang berhak dan yang tidak berhak mendapatkan pinjaman buku.

Dari hal tersebut dapat dibangun suatu sistem pengelolaan data dengan komputer, agar kesalahan dan kekeliruan dapat dihindari. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dilakukan pengkajian dan pembahasan yang dituangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul :

**"Implementasi Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMUN 9 Padang".**

## 1.2 Perumusan Masalah

Pengolahan data buku pada Perpustakaan SMUN 9 Padang masih dilakukan secara manual, sehingga ditemukan permasalahan yang terjadi yaitu :

1. Apa yang harus dilakukan agar sistem pengarsipan tidak mengandalkan map-map kertas sehingga mempersulit pencarian kembali data buku atau laporan terdahulu bila melakukan evaluasi?
2. Apa yang harus dilakukan agar kekurangtelitian dalam melakukan pengolahan data buku, data peminjaman dan pengembalian buku tidak dilakukan secara manual?
3. Bagaimana agar sistem yang lama dapat menghasilkan hasil yang optimal dalam melakukan pengolahan data?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk memberikan sistem baru pengolahan data buku pada Perpustakaan SMUN 9 Padang, sehingga nantinya terlihat berbagai perbaikan dari sistem yang ada ke sistem baru yang diusulkan.
2. Menerapkan komputer untuk mempercepat proses pengolahan data sehingga dapat menghemat waktu yang seharusnya dapat dipergunakan untuk pekerjaan lain.
3. Menerapkan sistem baru yang mempunyai dasar-dasar manajemen sehingga data-data yang diolah dapat memudahkan pekerjaan dan dapat menghasilkan hasil yang optimal.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 4.1 Kesimpulan

Setelah penulis membahas permasalahan-permasalahan yang ada dengan melakukan penelitian langsung ke lapangan berdasarkan data yang penulis peroleh, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dirancangny suatu aplikasi perpustakaan dengan menggunakan bahasa pemograman, maka mempermudah pembuatan laporan-laporan, peminjaman buku, mempermudah pencarian anggota, dan secara efektif dapat meningkatkan produktifitas dan efisiensi kerja.
2. Sistem perpustakaan yang berbasis komputer mempengaruhi terhadap kemajuan dalam peningkatan ilmu pengetahuan dan teknologi. Salah satunya dibuat sistem informasi perpustakaan pada SMU N 9 Padang yang sebelumnya dilakukan secara manual.
3. Sistem informasi perpustakaan menggunakan databases berguna untuk penyimpanan dan pemanggilan terhadap data-data yang ada di perpustakaan.
4. Program aplikasi perpustakaan yang dibuat bersifat interface maksudnya memudahkan seorang admin untuk langsung berhubungan dengan aplikasinya dengan menggunakan form-form. Di dalam form-form tersebut terdapat layanan untuk proses input dan output.

## DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto, Hartono (1999). *Analisis dan Desain Sitem Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Ladjamudin, Al-Bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Graha Ilmu*
- Lemans (1997). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*, Jakarta : PT. Elekmedia Komputindo.
- M. Agus, Alam (2001). *Belajar Sendiri Manajemen Database Dengan Visual Basic*. Jakarta : PT. Elekmedia Komputindo.
- Pamungkas (2000). *Tip & Trik Microsoft Visual Basic 6.0*. Jakarta : PT. Elekmedia Komputindo, IKAPI
- Fathansyah, Ir. "*Basis Data*". Informatika Bandung 1999
- Nugroho, Adi, ST, MMSI. "*Konsep Pengembangan Sistem Basis Data*". Informatika Bandung 2004
- Kurniadi, Adi, "*Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*", PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Jakarta, 2000.
- Ramadhan, Arief. "*Microsoft Visual Basic 6*", PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2004.