

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN UANG
SEKOLAH DI SMA NEGERI 4 PADANG**

TUGAS AKHIR

Oleh :

YULIA
06091046



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG**

2009

ABSTRAK

Sistem informasi pembayaran uang sekolah merupakan sistem informasi yang mencatat transaksi pembayaran uang sekolah yang terdiri dari pembayaran uang bulanan, uang kegiatan dan uang sumbangan sukarela. pada Setiap melakukan pembayaran data langsung di inputkan dan data yang ada dalam database otomatis bertambah serta pada proses pembayaran ini bisa dicetak langsung kwitansi pembayarannya. Pada sistem ini setiap bulannya bisa dibuatkan laporan pembayaran dan laporan tunggakan pembayaran. Pemanfaatan teknologi *Java 2 Enterprise Edition* dan *MySql* yang bersifat *Open Source* dalam implementasi memudahkan *user* dalam pengelolaan data.

Kata kunci : Sistem Informasi, Database, Pembayaran Uang Sekolah, MySQL

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi merupakan kumpulan *software*, *hardware*, dan *brainware*, yang melakukan pengolahan data sehingga dapat menyajikan informasi yang berguna untuk mengambil keputusan dalam sebuah organisasi.

Di era globalisasi ini, perkembangan teknologi informasi semakin hari semakin canggih. Dan komputer adalah salah satu hasil teknologi informasi canggih saat ini yang mampu menyelesaikan berbagai masalah yang dihadapi oleh manusia diantaranya kegunaan komputer dalam mengolah data untuk menghasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan pemakai. Dahulu hanya perusahaan berskala besar yang menggunakan komputer sebagai alat pengolah data tapi sekarang semua hal yang berhubungan dengan *database* diolah menggunakan komputer.

Peningkatan kualitas pendidikan dan pengajaran harus merupakan fokus dari setiap penyelenggaraan sekolah. Sekolah tidak boleh terjebak dalam rutinitas proses administrasi. Di samping itu sekolah harus cepat mengambil keputusan-keputusan penting dalam mengembangkan dirinya. Untuk pengambilan keputusan-keputusan tersebut dibutuhkan data-data yang akurat, efisien dan efektif maka sistem informasi sekolah yang baik merupakan solusinya. Penghitungan pendapatan yang berasal dari uang pengembangan dan uang sekolah sangatlah penting karena merupakan sumber pendapatan dari sekolah tersebut.

Penggunaan system manual dalam proses pencatatan pembayaran dapat membuat terjadinya salah penghitungan. Pihak sekolah dituntut untuk cermat dalam mengetahui siapakah yang belum membayar dan berapakah jumlah pendapatan yang diterima. Proses tersebut memakan waktu dan kurang telitian bagian administrasi menimbulkan kesalahan yang fatal.

Schubungan dengan hal diatas, maka disusunlah laporan tugas akhir dengan judul: “ **Implementasi Sistem Informasi Pembayaran Uang Sekolah Di SMU N 4 Padang** ” dengan Piranti lunak yang akan digunakan dalam pengembangan sistem adalah Java2 Standar Page sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai basis data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu :

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang lebih efektif dan efisien ?
2. Bagaimana proses pencatatan pembayaran uang sekolah di SMA N 4 Padang ?
3. Bagaimana mengetahui data siswa dan data pembayaran siswa ?

1.3 Tujuan

Adapun yang menjadi tujuan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran uang sekolah ini adalah :

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian yang didapatkan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Sistem informasi pembayaran uang sekolah memudahkan dalam proses pencatatan dan penyimpanan pembayaran uang sekolah setiap bulannya dan mengurangi penumpukan arsip / dokumen berupa kertas.
2. Hasil implementasi sistem informasi yang telah dilakukan dapat memberikan kemudahan dan keefektifan kepada bagian Tata usaha dalam pengolahan laporan pembayaran dan tunggakan pembayaran

5.2 Saran

Dari hasil yang dicapai, maka saran-saran yang dapat diberikan adalah :

1. Selain peningkatan pengolahan data dengan sistem informasi yang berbasis komputer, sumber daya pemakai (*brainware*) juga harus ditingkatkan untuk menunjang dalam pengoperasian sistem informasi yang akan dipakai.
2. Sistem Informasi secara global akan lebih dapat bermanfaat dari pada terbatas pada lingkup tertentu. Dengan adanya Sistem Informasi yang terhubung secara jaringan diharapkan dapat diperluas lagi dengan memakai media *internet* sehingga informasi yang tersebar menjadi lebih luas dan bermanfaat.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. **Pengenalan JSP**. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2004.
- Abdul Kadir. **Penuntun Praktis Belajar SQL**. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2002.
- Abdul Kadir. **Dasar Pemograman Java 2**. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2004.
- Jogiyanto H.M. **Pengenalan Komputer**. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset, 1989
- Jogiyanto H.M. **Analisa & disain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis**. Yogyakarta : Andi Offset. 2001.
- Jogiyanto H.M. **Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Inteligensi Buatan, Ed. III**. Yogyakarta : Andi Offset.2002.
- Singarimbun, Masri dan Sofyan Effendi. 1989. **Metode Penelitian**. Jakarta : LP3ES
- Andika. 2008, "**Sistem Informasi Pariwisata Kota Sawahlunto Berbasis WEB (Studi Kasus Pada Dinas Pariwisata Kota Sawahlunto)**". Padang : Tugas Akhir Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Universitas Andalas.

<http://jcn2.jardiknas.org/web/guest/material>

<http://ilmuKomputer.com>