

**SISTEM INFORMASI INVENTARIS ALAT TULIS KANTOR
DI DINAS PENDIDIKAN PEMUDA DAN OLAHRAGA
PROPINSI SUMATERA BARAT**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya
Dari Politeknik Universitas Andalas Padang**

Oleh

**VERA ARIZONA
BP. 06110208**



**POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG**

2009



ABSTRAK

Pengelolaan data barang alat tulis kantor di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi Sumatera Barat dilakukan oleh Tata Usaha. Sistem yang ada sudah menggunakan komputerisasi namun hasilnya belum maksimal sesuai dengan yang diharapkan. Untuk itu penulis mengusulkan sebuah sistem menggunakan bahasa pemrograman Java dengan memakai MySql sebagai databasenya.

Dengan menggunakan sistem yang baru diharapkan dapat mempermudah pengelolaan alat tulis kantor dan dapat memenuhi kebutuhan laporan sehingga berguna dalam pengambilan keputusan terhadap barang inventaris tersebut.

Kata Kunci : Inventaris Alat Tulis Kantor

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi merupakan salah satu hal yang sangat dibutuhkan oleh semua lapisan masyarakat. Salah satu bukti dari kemajuan teknologi informasi yaitu dengan berkembangnya sistem informasi yang dapat memudahkan seseorang dalam menerima informasi baik dari jauh maupun dekat. Sistem informasi begitu penting karena proses informasi merupakan kegiatan utama manusia untuk mencari dan menyerap berbagai sumber informasi.

Sistem informasi yang masih menggunakan cara manual dalam pemrosesan data, saat ini telah banyak ditinggalkan dan digantikan dengan sistem manajemen berbasis komputer yang jauh lebih efektif dan efisien. Sistem informasi yang berbasis komputer tidak hanya digunakan di lingkungan perusahaan tetapi juga digunakan di instansi hingga lembaga pendidikan. Penjadwalan perbaikan mesin, pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) hingga pengelolaan informasi di lingkungan sekolah dapat dilakukan dengan menggunakan komputer.

Salah satu bentuk pengaplikasiannya adalah sistem informasi yang berhubungan dengan inventaris alat tulis kantor di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi Sumatera Barat. Pengadaan alat tulis kantor ini biasanya dilakukan 4 periode dalam setahun. Alat tulis tersebut berupa barang-barang untuk menunjang segala jenis kegiatan yang dilakukan oleh para pegawai. Aplikasi dari sistem informasi merupakan suatu bentuk data informasi yang dibuat, diterima dan disimpan

dalam bentuk program aplikasi yang terdapat pada suatu unit komputer, yang tampilan data dan informasinya berbentuk program aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Java.

Untuk merancang dan menganalisa sebuah perangkat lunak sebelum pembuatan coding diperlukan sebuah metoda untuk melakukannya. Bahasa pemrograman java saat ini telah menjadi standar dalam pemodelan objek dan digunakan secara luas. Hal ini disebabkan karena Java fokus pada pendefenisian struktur statis dan model sistem informasi yang dinamis, selain itu dalam disain dan analisa penggunaan bahasa pemrograman Java, pengguna ikut serta berpartisipasi dalam merancang sistem tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi inventaris alat tulis kantor di Dinas Pendidikan dan Olahraga Propinsi Sumatera Barat yang menghasilkan data yang akurat dan memiliki validitas tinggi?
2. Bagaimana membangun sistem inventaris alat tulis kantor di Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi Sumatera Barat yang fleksibel dan mudah dalam penggunaan?

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan pada Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Propinsi Sumatera Barat baik secara langsung maupun dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan judul yang dibahas dan dari analisa data yang ada serta perancangan sistem informasi yang didukung bahasa pemrograman java, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan pemanfaatan komputer secara optimal, maka informasi dapat disediakan setiap saat. Pada sistem sebelumnya, sistem administrasi secara manual. Data-data tentang barang, dan pendistribusiannya ke masing-masing ruangan membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian data tersebut.
2. Pada sistem lama, proses dalam menghasilkan laporan-laporan cukup lama sedangkan dengan sistem informasi yang dirancang hanya membutuhkan waktu yang lebih singkat dalam pengerjaannya. Sehingga dapat dikatakan bahwa sistem yang baru lebih efisien dan efektif.
3. Dalam sistem informasi pengolahan data alat tulis kantor disimpan dalam sebuah database yang terdiri dari enam file, yaitu file barang, file ruangan, file supplier, file permintaan, file penerimaan dan file distribusi barang dimana antara file dengan file lainnya dapat dihubungkan dengan menggunakan field kunci pada masing-masing file. Dengan adanya database tersebut, resiko

kehilangan data semakin kecil serta kerahasiaan dan keamanan data akan terjamin.

4. Dengan adanya sistem baru, pimpinan akan lebih mudah untuk melakukan evaluasi terhadap alat tulis kantor.

5.2. Saran

Dengan perkembangan sistem yang baru, tentu akan menimbulkan suatu kesulitan dalam penerapannya. Oleh karena itu ada beberapa saran dalam penerapan sistem ini, yaitu :

1. Dalam penerapan sistem baru sebaiknya didukung oleh perangkat yang memadai baik dari segi manusia maupun dari segi peralatan dan perlu dilakukan pemeliharaan terhadap sistem tersebut.
2. Menempatkan pegawai yang menguasai komputer sebagai operator untuk pengolahan data barang alat tulis kantor.
3. Untuk melakukan pengolahan data yang baik, hendaknya diciptakan sistem kerja yang teratur dengan masing-masing bagian sehingga dapat memberikan informasi sesuai dengan apa yang diharapkan.
4. Untuk menghindari kehilangan data dapat membuat backup dari database pada media penyimpanan lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Hakim S, Rachmad dan Sutarto. 2009. **Mastering Java**. PT Elex MediaKomputindo, Jakarta
- Master, Le Ron and Leberknight, Dave (2001). **“Object-Oriented Programming and Design”** CSCI 4448 University of Colorado.perangkat-lunak/analisis-sistem-informasi
- <http://www.unsoed.ac.id/cmsfak/UserFiles/File/Pemrograman%20Objek.pdf>
- Wahono, Satria Romi 2003. **Object-Oriented Analysis and Design Methodologi**.
www.ilmukomputer.com.