

REMASTERING UBUNTU 9.04 DENGAN KERNEL 2.6

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya
pada Jurusan Teknologi Informasi Program Studi Teknik Komputer

Oleh :

GUSNARIO HARDI

BP. 06092052



**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG**

2010

ABSTRAKSI

Laporan tugas akhir ini membahas proses *remastering* Ubuntu 9.04 jaunty dengan menggunakan *terminal* di Linux Ubuntu. Dengan adanya hasil *remastering* Linux ini, sistem operasi Linux dapat familiar di lingkungan masyarakat, khususnya kalangan *programmer*, sehingga sistem operasi *opensource* dapat berkembang.

Pada Tugas Akhir ini dibuat varian baru dari sebuah distro Linux Ubuntu, yakni diberi nama dengan ANTIK. Pada proses *remastering* Ubuntu ini, proses *mount file ISO*, penambahan paket, penghapusan paket, perubahan *background default*, perubahan *screen* secara *default*, mengubah kernel dan perubahan bahasa yang digunakan dalam melakukan proses instalasi sebagai langkah untuk pengujian hasil dari *remastering* untuk memastikan bahwa hasil *remastering* bisa berjalan dengan baik.

Setelah dilakukan pengujian didapatkan hasil bahwa hasil dari *remastering* Ubuntu 9.04 adalah menghasilkan sebuah varian baru dari suatu distro yang digunakan khusus untuk kalangan *programmer* baik tingkat *programmer* pemula maupun bagi *programmer* tingkat tinggi dengan menggunakan sistem operasi Linux. ANTIK dapat digunakan sebagai sistem operasi yang mendukung pembelajaran dalam bidang pemrograman, karena paket-paket yang ada di ANTIK, sebagian besar digunakan untuk pemrograman. Hasil *remastering* ini juga memiliki kekurangan yakni diantaranya bahwa ANTIK kurang mendukung untuk bidang *networking*, *multimedia*.

Kata kunci: *remastering*, Linux, *casper*, *filesystem*, *squashfs*, *terminal*

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sekarang ini, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi semakin pesat. Pengguna komputer sekarang semakin membutuhkan aplikasi yang spesifik. Di sisi lain, telah berkembang berbagai macam sistem operasi yang *free* dan *open source* maupun yang komersial dan mahal. Salah satu sistem operasi yang *free* adalah Linux.

Sering dengan banyak sistem operasi, jumlah distro semakin banyak sekali. Jika seorang pengembang distro Linux hanya membuat suatu distro yang tidak mempunyai kekhususan dalam fungsinya, maka akan sulit sekali bersaing dengan distro-distro yang sudah ada. Sehingga membuat distro spesifik atau distro yang berisi aplikasi-aplikasi khusus sangat dibutuhkan.

Oleh karena itu, hal itu yang menjadi latar belakang untuk membuat sebuah hasil *remastering* Linux Ubuntu khusus *programmer*, yaitu sebuah hasil *remastering* yang dinamakan ANTIK sebagai langkah awal untuk membuat sebuah distro Linux dan *installer* yang difungsikan untuk membantu para *programmer* pemula maupun *programmer* tingkat tinggi untuk melakukan pekerjaan yang berhubungan dengan bahasa pemrograman, seperti java, php, mysql dan lain sebagainya. Dalam penulisan ini memperkenalkan Linux sebagai sebuah sistem operasi *open source* yang bisa dijadikan sebagai sistem operasi khusus yang digunakan untuk pemrograman,

khususnya kepada masyarakat yang ingin belajar pemrograman baik untuk pembuatan aplikasi maupun keperluan lainnya.

1.2. Rumusan Masalah

Masalah utama yang dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana cara membuat hasil *remastering* yang sesuai dengan kebutuhan suatu bidang dari distro Linux Ubuntu yang bisa memenuhi kebutuhan khusus dalam hal pemrograman

1.3. Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini adalah memodifikasi distro Linux Ubuntu, sehingga Linux bisa memenuhi kebutuhan dalam hal melakukan pemrograman untuk kalangan *programmer*

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dikaji dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan proses *booting* dan *shutdown*
2. Penambahan dan penghapusan paket pada perancangan ANTIK
3. Rancangan layanan kernel
4. Perancangan aplikasi pendukung
5. Proses *remastering* Linux Ubuntu
6. Proses instalasi hasil *remastering* Linux Ubuntu

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

ANTIK merupakan hasil *remastering* Ubuntu 9.04 distribusi Linux Ubuntu yang bisa dipakai untuk mengenalkan Linux dan untuk bahasa pemrograman dilingkungan yang *free*, dimana pengguna bisa mendapatkan *software* ini secara *free*

Berikut kesimpulan yang di ambil sebagai berikut :

1. ANTIK salah satu hasil *remastering* ubuntu 9.04 yang *free* yang dijalankan pada *Live CD*. ANTIK bisa menjadi solusi atau salah satu cara alternatif yang legal dari sistem operasi yang aplikasinya bersifat *opensource* akan tetapi masih sederhana
2. ANTIK dikhususkan untuk kalangan program, jadi di ANTIK telah terinstall program bahasa pemograman seperti Java, Apache, dan lain sebagainya, akan tetapi untuk bidang ilmu teknolgi informasi lainnya, seperti *bidang networking*, *multimedia* dan sebagainya tidak terinstall paket yang lengkap seperti untuk pemograman
3. Hasil dari remastering Linux Ubuntu 9.04 ini, tidak sempurna menjadi suatu distro yang berdiri sendiri, seperti Fedora dengan *.rpm*, Debian dengan *.deb*, akan tetapi ANTIK tergantung pada paket ubuntu *.deb*, karena ANTIK merupakan varian baru dari Ubuntu 9.04
4. Dalam ANTIK, paket-paket yang digunakan dalam pemograman yang dipasang tidak lengkap

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Sofyan, Membuat Distro Linux Sendiri. Jakarta : PT Dian Rakyat, 2006.
- Nguyen, Bin. *Linux Filesystem Hierarchy*. 2005
- Pavlov, Artemiy I. *HOWTO SquashFS*. 2005.
- Setio, Arie Wibowo dan Kusumaningati S. Wardhani. Basic Command Line. Jakarta : bukutux, 2008.
- Tanenbaum, Andrew S. *Modern Operating system 2nd ed*. New York : Prentice Hall, 2001
- Tomas, Michael. *Howto Linux Live Script*. 2007
- Raharja. 2009. Kernel
www.pribadiraharja.com/lisnaamelia/KERNEL.doc(9 November 2009:16:30)
- Ardi. 2009. Linux
<http://ardhiesblogz.wordpress.com/category/linux/>(9 November 2009 .16:30)