

**IMPLEMENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF  
PROFIL POLITEKNIK NEGERI PADANG**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :  
**Taufik Gusman**  
**06 091 011**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS**

**2009**



## ABSTRAKSI

Media publikasi dalam bentuk animasi interaktif lebih menarik dibandingkan dengan media publikasi dengan media cetak dan elektronik yang tidak dapat berinteraksi dengan penerima informasi secara langsung dan dinilai sangat kaku. Implementasi multimedia interaktif terhadap pembuatan profile sangat dibutuhkan untuk mempromosikan sebuah instansi pendidikan dengan lebih menarik dan interaktif.

Untuk membuat profile Politeknik Negeri Padang ini menggunakan software macromedia flash 8.0 . Software ini dimanfaatkan karena flash dapat digunakan untuk membuat sebuah animasi interaktif. Dalam membangun aplikasi interaktif ini ternyata teknik menggabungkan berbagai macam *software* multimedia seperti menggunakan *adobe after effect* di gabung dengan *flash* memberikan hasil yang lebih bagus dari pada hanya menggunakan flash. Karena fitur-fitur yang ada di *software* tersebut lebih bagus untuk melakukan *design* yang lebih menarik, *adobe photoshop* untuk memanipulasi *image* dan *aftereffect* untuk menambahkan *effect*.

Profile ini dapat membantu Politeknik Negeri Padang dalam mempromosikan diri untuk dunia luar kampus ataupun untuk civitas akademika di dalam area kampus politeknik negeri padang.

***Kata kunci : Profile Politeknik Negeri Padang, macromedia flash 8.0, adobe premiere, adobe after effect, adobe photoshop.***

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman globalisasi sekarang ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Manusia dituntut agar dapat mengikuti perkembangan informasi dan berusaha mendapatkan informasi yang terbaru. Untuk memperoleh informasi tersebut dapat dilakukan dengan berbagai cara, misalnya melalui media cetak, media elektronik dan media lainnya.

Komputer merupakan salah satu hasil wujud nyata dari kemajuan ilmu pengetahuan. Sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri bahwa komputer juga mempunyai peranan penting dalam berbagai bidang, salah satunya adalah bidang pendidikan. Bidang pendidikan merupakan titik sentral dalam pembentukan sumber daya manusia (SDM) yang berkualitas.

Perkembangan teknologi saat ini telah melahirkan komputer yang dapat digunakan untuk berbagai hal. Dimana pun kita berada, suatu jaringan komputer sangat dibutuhkan dan untuk membuatnya tidaklah mudah apalagi jika kita ingin mempelajarinya jika hanya didasarkan pada sebuah buku yang berupa teks saja yang sangatlah menyulitkan. Untuk itu saat ini multimedia pembelajaran sangat berkembang dan memang lebih efektif. Dunia multimedia sangat dibutuhkan untuk berbagai bidang diantaranya sebagai alat untuk mempromosikan diri dan memberitahukan dunia luar tentang suatu tempat atau suatu masalah dengan tampilan yang menarik. Dalam hal ini sebuah perusahaan atau instansi harus memiliki hal tersebut.

Saat ini Politeknik baru memiliki media publikasi dengan media cetak dan media elektronik serta web. Publikasi dengan media cetak dinilai sangat kaku dan tidak dinamis yang menyebabkan setiap user tidak begitu menikmati setiap publikasi yang di sediakan. Begitu juga halnya dengan media televisi tayangan di televisi pengguna hanya bisa mendapatkan informasi secara langsung tapi tidak bisa interaktif langsung dengan informasi-informasi tersebut. Masalah tersebutlah yang penulis angkat sebagai judul Tugas Akhir. Dimana penulis membuat sebuah "**Implementasi Multimedia Interaktif Profil Politeknik Negeri Padang**". Dengan adanya media publikasi yang interaktif user akan lebih menikmati setiap informasi yang di tampilkan.

## 1.2 Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini, penyajian yang dilakukan berupa sebuah aplikasi multimedia interaktif. Dalam melakukan pekerjaan menggunakan *Macromedia Flash 8.0*. Dalam penulisan tugas akhir, dibatasi dengan tiga bagian utama dalam cd interaktif yang dihasilkan yaitu bagian *intro*, *main* dan *ending*. Yang ketiganya terhubung satu sama lain.

Pada bagian *intro* berisi *bumper*/animasi perkenalan tentang kampus Politeknik. Pada bagian *main* terdapat informasi berupa animasi tentang jurusan-jurusan dan informasi Politeknik secara keseluruhan. Sedangkan bagian *ending* berisi animasi singkat tentang Politeknik dan identitas penulis.

### 1.3 Tujuan

Tugas akhir ini merupakan implementasi hasil pengetahuan yang didapat setelah menjalani perkuliahan selama lebih dari 5 semester perkuliahan di Politeknik Universitas Andalas Padang. Tugas akhir ini berupa perancangan dan pembuatan aplikasi multimedia interaktif yang dapat menjadi panduan terhadap masyarakat umum untuk mengetahui bagaimana dan apa saja yang ada di lingkungan Politeknik Negeri Padang itu sendiri.

### 1.4 Metode Penulisan

Ada beberapa metoda yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini, yaitu:

#### 1. Studi Literatur

Langkah awal yang dilakukan yaitu *library research*.

*Library research* adalah melakukan studi pustaka dengan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan tugas akhir secara teoritis.

#### 2. Konsultasi

Mengadakan konsultasi dengan dosen pembimbing

#### 3. Perancangan aplikasi

Membuat rancangan program yang akan dijadikan acuan dalam tahap pembuatan aplikasi profil, Visi dan Misi Politeknik Unand, Jurusan Perkuliahan dan Lokasi Kampus, staff pengajar, Laboratorium dan sarana prasarana lainya dengan menggunakan *Macromedia Flash 8.0*.

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari perancangan aplikasi yang penulis lakukan terhadap aplikasi yang telah penulis rancang maka ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dalam membangun aplikasi interaktif ini ternyata teknik menggabungkan berbagai macam *software* multimedia seperti menggunakan *adobe after effect* di gabung dengan *flash* memberikan hasil yang lebih bagus dari pada hanya menggunakan *flash*. Karena fitur-fitur yang ada di *software* tersebut lebih bagus untuk melakukan *design* yang lebih menarik, *adobe photoshop* untuk memanipulasi *image* dan *aftereffect* untuk menambahkan *effect*.
2. Dengan adanya aplikasi ini maka media publikasi Politeknik Negeri Padang akan bertambah dengan adanya animasi interaktif selain media cetak dan televisi.

## DAFTAR PUSTAKA

MILIK  
UP T PERPUSTAKAAN  
UNIVERSITAS ANDALAS

Enterprise Jubilee, (2006), *6 Aplikasi Ampuh Flash 8*, Elex Media Komputer,

Jakarta.

Antonius Rachmat, S.Kom & Alphone Roswanto, Sa.Kom, (2006), *Pengantar*

*Multimedia*, [www.google.co.id](http://www.google.co.id), 14 Juni

Pristiadi Utomo, (2007 ), *Pembelajaran Interaktif Babasis Multimedia*, Plasa.Com,

14 Juni 2009