

**PC CONTROL BERBASIS LAN (LOCAL AREA NETWORK)
DENGAN METODA CLIENT SERVER**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya
Pada Jurusan Teknologi Informasi Program Studi Teknik Komputer**

Oleh :

ASWAD SATRIA
BP : 05092004



**PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2008**

ABSTRAKSI

PC CONTROL BERBASIS LAN (LOCAL AREA NETWORK) DENGAN METODA CLIENT SERVER

Oleh

ASWAD SATRIA

BP : 05092004

Dengan perangkat bantu berbasis jaringan, seorang pengguna komputer dapat langsung mengakses suatu komputer di tempat lain tanpa harus berpindah ke lokasi fisik. Beranjak dari keinginan untuk menerapkan perpaduan teknologi *Client-Server* dengan memanfaatkan pemrograman *Visual Basic 6.0*. Serta menggunakan fungsi-fungsi *Windows API*, kita dapat membuat aplikasi pengontrolan terhadap sistem operasi *Windows* maupun sistem pada *hardware*.

Membuat sebuah aplikasi *PC Control* yang dapat diaplikasikan untuk pengontrolan komputer dari jarak jauh, dimana aplikasi tersebut dapat mempermudah seseorang *Administrator* dalam mengontrol komputer-komputer *client* tanpa harus berada di komputer *client*. Pengontrolan komputer juga dapat digunakan sebagai *mediator* untuk melakukan pengontrolan proses belajar mengajar yang dapat diterapkan pada Labor Jaringan Komputer di Politeknik Universitas Andalas, khususnya Labor Teknologi Informasi.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi merupakan revolusi yang sangat cepat dimana jarak bukan lagi menjadi masalah yang berarti. Saat ini banyak sekali beredar perangkat lunak yang biasa digunakan dalam pengontrolan komputer melalui jaringan. Beberapa diantaranya adalah *NetSupport Manager*, *Radmin*, *Remote Anything*, *PC Anywhere* dan lain sebagainya.

Bagi pengguna jaringan, perangkat lunak ini biasanya disebut *Remote Administration Tool*. *Remote Administration Tool* memungkinkan seorang *user* yang terkoneksi dengan jaringan masuk dan mengontrol komputer lain yang juga terkoneksi ke jaringan yang sama.

Beranjak dari keinginan yang mendalam untuk memberikan sumbangsih bagi kemajuan teknologi informasi di Indonesia serta keinginan untuk tidak selalu berlaku sebagai pengguna, maka Penulis mencoba merancang suatu perangkat lunak sejenis yang memungkinkan seorang pengguna komputer yang terkoneksi ke jaringan melakukan *Shutdown*, *Log Off*, *Remote Aplikasi Windows* . Atas Dasar permasalahan tersebut maka Penulis mencoba mewujudkan kedalam Tugas Akhir ini dengan judul : ***PC Control Berbasis Jaringan LAN (Local Area Network) Dengan Metoda Client Server .***

1.2 Tujuan

Tujuan yang diharapkan dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

- 1 Untuk memenuhi salah satu syarat lulus program diploma III Politeknik Andalas Padang.
- 2 Sebagai penerapan terhadap ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan secara teori maupun praktek.
- 3 Dapat merancang suatu program yang dapat melakukan pengontrolan terhadap komputer client dalam jaringan komputer.
- 4 Dapat mengaplikasikan dalam wujud nyata terutama untuk keperluan pengontrolan komputer *client* pada laboratorium jaringan komputer Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Universitas Andalas Padang.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan kepada latar belakang masalah sebelumnya, maka dapat ditentukan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara memodifikasi aplikasi pengontrolan komputer sesuai kebutuhan.
2. Bagaimana cara merancang aplikasi pengontrolan komputer sehingga dapat bekerja pada jaringan *Local Area Network* (LAN) dengan menggunakan Visual Basic 6.0.
3. Bagaimana cara merancang suatu bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 agar dapat dijalankan dalam pembuatan aplikasi pengontrolan komputer.

BAB V

PENUTUP

Berpedoman kepada implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, baik dalam proses perancangan, pembuatan dan pengujian aplikasi, serta sumber-sumber yang dijadikan sebagai referensi, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, keterbatasan sistem pengontrolan komputer melalui jaringan ini.

5.1. Kesimpulan

1. Aplikasi pengontrolan komputer melalui jaringan ini memanfaatkan komponen *Windows API* yang telah ada pada sistem operasi *Microsoft Windows* sehingga dapat mempermudah proses pemrograman.
2. *Windows API* merupakan *file* yang berisi rutin (*procedure dan function*) yang dapat dimanfaatkan untuk berinteraksi dengan sistem operasi *Microsoft Windows*.
3. Untuk menjalankan program aplikasi ini pada jaringan harus ditambahkan *Winsock*.
4. Aplikasi hanya dapat bekerja pada *windows 32-bit*, seperti *windows 2000*, *windows xp*, *windows ME*.
5. Pengontrolan dapat dilakukan apabila aplikasi diinstallkan pada kedua komputer, masing-masing diinstallkan aplikasi yang berbeda yaitu aplikasi *client* dan *server*.
6. Pengkoneksian komputer *client server* pada jaringan harus menggunakan *port* yang sama dan dalam satu jaringan yang sama pula.

Daftar Pustaka

- Budi Sutejo, Dharma Octomo. Konsep Dan Aplikasi Pemrograman Client Svrer dan Sistem Terdistribusi. Yogyakarta : Andi, 2006.
- Hadi, Rahadian. Pemrograman Windows API dengan Microsoft Visual Basic. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2005.
- Munir, Rinaldi. Algoritma Pemrograman. Yogyakarta : Andi, 2004.
- Sopandi, Dede. Pengantar Komunikasi Data. Bandung : Informatika, 2005.
- www.google.co.id/Andiyogyakarta/artikel/pemrograman. Jumat, Junil 27, 2008, 13:28:58 Wib
- www.ilmukomputer.com/Artikel/Pemrograman Visual Basic 6.0. Minggu, Juni 01, 2008, 9:28:20 Wib
- www.vb-bego.com /Artikel/Visual Basic/Komponen Windows API. Minggu, Juli 06, 2008, 13:14:45 Wib