

**IMPLEMENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF  
VIDEO COMPANY PROFILE POLITEKNIK  
NEGERI PADANG**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :  
**FAUZAN**  
**05 091 012**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI  
POLITEKNIK UNIVERSITAS ANDALAS**

**2009**

## ABSTRAK

Multimedia interaktif merupakan salah satu hasil wujud nyata dari kemajuan ilmu pengetahuan. Sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri bahwa multimedia interaktif juga mempunyai peranan penting dalam berbagai bidang, diantaranya adalah bidang promosi dan periklanan. multimedia banyak menawarkan fasilitas dan kemudahan dalam mengolah teks, gambar, tata suara, animasi. Pembuatan multimedia interaktif adalah bahasan tentang pembuatan sebuah aplikasi interaktif dengan program Macromedia Flash 8.0. dan *software* pendukung lainnya seperti *adobe premiere*, *adobe after effect*, *adobe audition* dan *adobe photoshop* untuk menghasilkan desain dan tampilan yang lebih menarik. Aplikasi multimedia interaktif *video company profile* merupakan salah satu wujud dalam mengembangkan dan memperkenalkan Politeknik kepada masyarakat menjadi perguruan tinggi yang lebih baik dari yang terbaik. Pemanfaatan teknologi *macromedia Flash 8.0* dan *Adobe Premiere Pro 2*. yang bersifat dinamis dalam mengembangkan dan mendesain suatu tampilan memudahkan *user* dalam mencari informasi yang lengkap dan tepat.

**Kata kunci :** *Multimedia Interaktif, user, Macromedia Flash 8.0, Adobe Premiere Pro*

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman globalisasi sekarang ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Manusia dituntut agar dapat mengikuti perkembangan informasi dan berusaha mendapatkan informasi yang terbaru. Untuk memperoleh informasi tersebut dapat dilakukan dengan berbagai cara, misalnya melalui media cetak, media elektronik dan media lainnya.

Komputer merupakan salah satu hasil wujud nyata dari kemajuan ilmu pengetahuan. Sudah menjadi kenyataan dan tidak dapat dipungkiri bahwa komputer juga mempunyai peranan penting dalam berbagai bidang, salah satunya adalah bidang pendidikan. Bidang pendidikan merupakan titik sentral dalam pembentukan sumber daya manusia (SDM) yang berkualitas.

Dunia multimedia banyak menawarkan fasilitas dan kemudahan dalam mengolah gambar, tata suara, animasi baik untuk dunia periklanan, percetakan, televisi dan berbagai produk yang menggunakan komputer multimedia. Banyak hal yang dapat kita lakukan pada saat ini. Dimanapun kita berada, suatu jaringan komputer sangat dibutuhkan dan untuk membuatnya tidaklah mudah apalagi jika kita ingin mempelajarinya jika hanya didasarkan pada sebuah buku yang berupa teks saja yang sangatlah menyulitkan. Untuk itu saat ini multimedia pembelajaran sangat berkembang dan memang lebih efektif. Multimedia sangat dibutuhkan untuk berbagai bidang diantaranya sebagai alat untuk mempromosikan diri dan

memberitahukan dunia luar tentang suatu tempat atau suatu masalah dengan tampilan yang menarik.

Saat ini politeknik hanya memiliki media dengan media cetak dan media elektronik serta *web*. Penyebaran informasi dengan media cetak dinilai kaku dan tidak dinamis. Begitu juga halnya dengan media televisi tayangan di televisi pengguna hanya bisa mendapatkan informasi secara langsung tapi tidak bisa interaktif langsung dengan informasi-informasi tersebut.

Oleh karena itu untuk kemajuan dan perkembangan Politeknik Negeri Padang agar masyarakat luas bisa mengerti maksud dan tujuan maka penulis menuangkan masalah tersebut dalam bentuk tugas akhir dengan judul **“IMPLEMENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF VIDEO COMPANY PROFILE POLITEKNIK NEGERI PADANG”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana proses perancangan dan pembuatan aplikasi interaktif *video company profile* Politeknik Negeri Padang dengan menggunakan komputer multimedia agar masyarakat lebih mengetahui profil politeknik dan tujuan politeknik secara umum

## **1.3 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan video interaktif ini adalah :

- a. Agar masyarakat lebih mudah memahami dengan cepat maksud dan tujuan Politeknik Negeri Padang
- b. Menampilkan kelebihan dan keunggulan dari Politeknik Negeri Padang

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari perancangan aplikasi yang penulis lakukan terhadap aplikasi yang telah penulis rancang maka ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dalam membuat *video company profile* ini ternyata teknik mengabungkan berbagai macam *software* multimedia seperti menggunakan *adobe after effect* di gabung dengan *flash* memberikan hasil yang lebih bagus dari pada hanya menggunakan *flash*.
2. Dengan adanya aplikasi ini maka media publikasi Politeknik Negeri Padang akan bertambah dengan adanya *cd* interaktif selain media cetak dan televisi.
3. Keuntungan dari penggunaan aplikasi ini antara lain;
  - a. Memperkenalkan Politeknik Negeri Padang beserta semua elemen yang ada kepada khalayak umum.
  - b. Aplikasi ini memberikan beberapa informasi terhadap seluruh lapisan *civitas* akademika Politeknik Negeri Padang.
4. Kekurangan dari penggunaan aplikasi ini :
  - a. Masih kurangnya informasi tentang kegiatan – kegiatan yang telah dilakukan di Politeknik.
  - b. Masih belum terdapat sebuah *button* yang dapat mengatur *sound* yang ada padaa aplikasi ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- Enterprise Jubilee, (2006), *6 Aplikasi Ampuh Flash 8*, Elex Media Komputer, Jakarta.
- Antonius Rachmat, S.Kom & Alphone Roswanto, Sa.Kom, (2006), *Pengantar Multimedia*, [www.google.co.id](http://www.google.co.id), 14 Juni
- Digimarc Watermark, (2008), *Multimedia*, 14 Juni 2009
- Pristiadi Utomo, (2007 ), *Pembelajaran Interaktif Babasis Multimedia*, Plasa.Com, 14 Juni 2009
- Gatot Pramono,(2008), *Pemanfaatan multimedia pembelajaran*, <http://gapra.files.wordpress.com>, 15 juni 2009,
- Wira, Didik, (2008), *Multimedia Pembelajaran Interaktif*, <http://didikwirasamodra.wordpress.com> 15 juni 2009.

MILIK  
UPT PERPUSTAKA  
UNIVERSITAS ANL