

DAFTAR ISI

Halaman

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN TIM PENGUJI	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
要旨.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR SINGKATAN dan TANDA	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Analisis Data	6
1.6.3 Penyajian Hasil Analisis Data	7

1.7 Sistematika penulisan.....	7
--------------------------------	---

BAB II KERANGKA TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep	10
2.2.1 Pragmatik.....	10
2.2.2 Aspek Tuturan	10
2.2.3 Tindak Tutur.....	12
2.3 Kerangka Teori.....	13
2.3.1 Tindak Tutur.....	13
2.3.2 Tindak Tutur Ilokusi.....	14
2.3.3 Klasifikasi Tindak Ilokusi	15
2.3.4 Etnografi Komunikasi	18
2.4 Onomatope dalam Bahasa Jepang	20

BAB III ANALISIS ONOMATOPE (*GITAIGO*) DALAM KAMEN RIDER W SERIAL 1-10 (KAJIAN PRAGMATIK)

3.1 Kata-kata <i>Gitaigo</i> dalam Kamen Rider W serial 1-10.....	23
3.3.1 Episode 1	23
3.3.2 Episode 2	23
3.3.3 Episode 3	24
3.3.4 Episode 4	24
3.3.5 Episode 5	24
3.3.6 Episode 6	24
3.3.7 Episode 7	25

3.3.8 Episode 8	25
3.3.9 Episode 9	26
3.3.10 Episode 10	26
3.2 Makna <i>gitaigo</i> dalam Kamen Rider W serial 1-10.....	27
3.2.1 <i>Maamaa</i>	27
3.2.2 <i>Muramura</i>	28
3.2.3 <i>Mushakusha</i>	29
3.2.4 <i>Iyoiyo</i>	31
3.2.5 <i>Kicchiri</i>	32
3.2.6 <i>Tottoto</i>	34
3.2.7 <i>Bouttoshite</i>	35
3.2.8 <i>Assari</i>	37
3.2.9 <i>Herohero</i>	39
3.2.10 <i>Zokuzoku</i>	40
3.2.11 <i>Gakkari</i>	42
3.2.12 <i>Jikkuri</i>	43
3.2.13 <i>Sorosoro</i>	45
3.2.14 <i>nokonoko</i>	47
3.2.15 <i>Atsuatsu</i>	48
3.3 Fungsi <i>Gitaigo</i> dalam Kamen Rider W serial 1-10	49
3.3.1 Representatif.....	50
3.3.2 Komisif.....	53
3.3.3 Direktif	54

3.3.4 Ekspresif 54

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 57

5.2 Saran 58

DAFTAR KEPUSTAKAAN

SINOPSIS FILM

LAMPIRAN DATA

RESUME

RIWAYAT HIDUP